



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جامعة زيان عاشور الجلفة - الجزائر  
كلية العلوم الاجتماعية والإنسانية  
قسم علم الاجتماع والديمغرافيا  
فرقة البحث PRFU الألعاب الالكترونية وأثرها على  
السلوك الاجتماعي عند التلاميذ



C DE P: 105L02UN170120200004

يوم

15

أكتوبر

2021

عبر تقنية

جامعة الجلفة تُنظّم

الملتقى الدولي الافتراضي  
التأثير الثقافي المعرفي للألعاب الإلكترونية على  
سلوك التلاميذ

بالتعاون مع مخبر الدراسات التاريخية والإنسانية بجامعة الجلفة  
وبمساهمة مجلة حقول معرفية



zoom



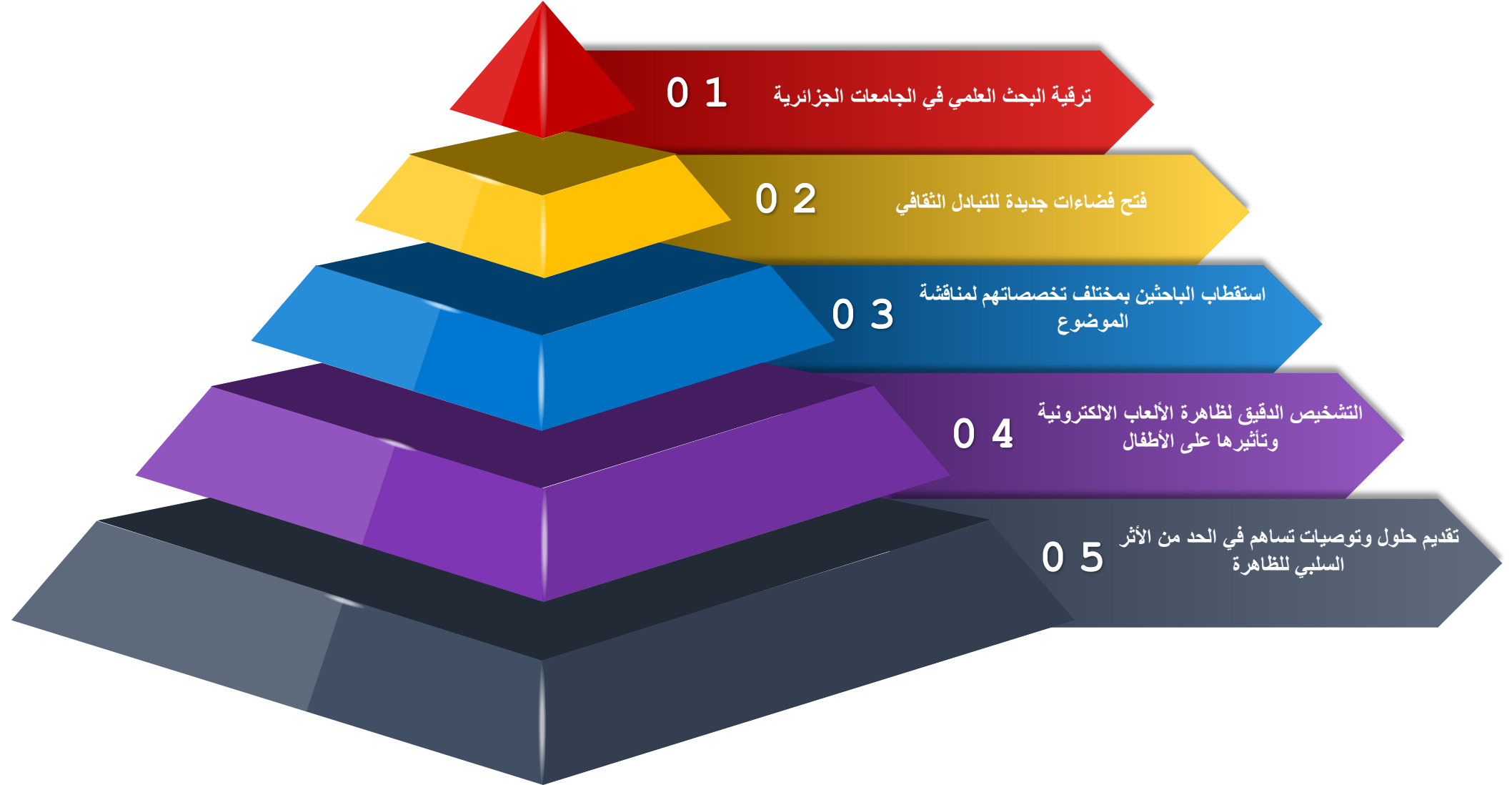
# ديباجة الملتقى الدولي



التطور الحضاري الحادث على مستوى الخريطة التاريخية للعالم **أبرز** في القرن الأخير الحضارة الرقمية المبنية أساسا على الفضاء المعلوماتي، المتمثل في شبكة الانترنت وما فيها من برامج ومكتبات الكترونية، و فضاء واسع للألعاب الإلكترونية. كلها تركت أثرا عميقا في حياة البشر، **وضارت** على أثر ذلك الألعاب الالكترونية وسيلة من وسائل التنشئة الاجتماعية التي تؤثر تأثيرا بالغا على السلوك الاجتماعي للتلاميذ، فتزرع فيهم ومن خلالها القيم الثقافية السلبية أو القيم الثقافية الايجابية، حيث نلاحظ في المؤسسات الاجتماعية التي تنتشر فيها الرقابة الاجتماعية والضبط الاجتماعي والصرامة والمحاسبة والمعاقبة. ونلاحظ في هذه الأوساط أن الأطفال يمارسون الألعاب الالكترونية باعتدال ويأخذون أنفعا الذي يشبع النفس البشرية متعة وراحة ونشاطا في وقت مضبوط وزمن محدود مما يعكس إجابا بعد ذلك على سلوكهم الاجتماعي ويزرع فيهم القيم الثقافية الايجابية التي تظهر في تعاملاتهم الحسنة.

بينما يلاحظ الأطفال الذين يعيشون في أوساط اجتماعية متسببة ومهملة نجد أن ممارستهم للألعاب الإلكترونية تؤثر عليهم سلبيا على مستوى السلوك والتفكير. ولقد تابع علماء الاجتماع والتربية السلوك الاجتماعي لدى الأطفال الذين يمارسون هذه الألعاب الإلكترونية بكثرة قد ظهرت عليهم سلوكيات ومظاهر سلبية أهمها: انحاء العمود الفقري، إجهاد العينين، إصابة الأطفال بالتوحد، تسبب الإدمان، تترك أثرا سلوكيا عدوانيا وتعرض على العنف، الأرق ومشاكل في النوم، مشاكل في الانتباه والتركيز، التوتر والتهور، حيث بينت كثير من الدراسات المعاصرة أن الإدمان على الاستخدام المتواصل لجهاز الإعلام الآلي ( الكومبيوتر) يؤدي إلى ترسيخ القيم الثقافية الوافدة ضمن هذه البرامج كما يؤدي إلى الإرهاق النفسي. كما لاحظ علماء النفس والاجتماع أن انغماس الأطفال في ممارسة الألعاب الإلكترونية يؤدي لا محالة إلى الإدمان الخطير المسمى بالمخدرات الإلكترونية، كما أن الألعاب الإلكترونية الجديدة التي تعلم الأطفال الإباحية والفسق والدعارة فذلك من أسوأ الألعاب التي تدمر الأجيال أخلاقيا وبيولوجيا. ومن الألعاب الالكترونية التي تنتج أحداثا مأساوية في المجتمع الجزائري وكتبت عنها الصحافة الوطنية والدولية لعبة الحوت الأزرق التي خلفت كثيرا من ضحايا الأطفال الذين انتحروا نتيجة ممارستهم لهذه اللعبة الشيطانية والتي اخترعها في الأصل شاب روسي يعاني من إختلالات نفسية عميقة. ومن جهة أخرى نجد أن ممارسة الألعاب الإلكترونية المنتقاة والمختارة بعناية من طرف **الخباء** والمتخصصين خاصة الألعاب المتعلقة بتنمية القدرات العقلية لدى الأطفال ( الذكاء، الحفظ، الخيال...) لها ايجابيات كثيرة منها: الترفيه الممتع، التواصل والمشاركة والتفاعل الاجتماعي الايجابي، تنمية الذكاء، زيادة القدرة على التركيز والفهم، وتنمية التفكير بطريقة حل المشكلات، تنمية القدرات الإدراكية الدماغية.

# أهداف الملتقى



# المحاور الأساسية للملتقى

5 استهلاك الألعاب الإلكترونية  
والتنشئة الأسرية




6 إحصائيات ودراسات حول  
الألعاب الإلكترونية



7 دراسات علمية معمقة في ضوء  
نظريات علم النفس وعلم الاجتماع  
والفلسفة والاقتصاد  
وسوسيولوجيا العنف



8 دور الإعلام في مواجهة  
مخاطر الألعاب الإلكترونية



1 الألعاب الإلكترونية :  
الموضوع والمفاهيم




2 الآثار الاجتماعية والنفسية  
للألعاب الإلكترونية على  
سلوك الأطفال



3 الأساليب الحديثة في التعليم  
والتعلم : الألعاب الإلكترونية  
نموذجا



4 الضرر المادي والمعنوي  
للألعاب الإلكترونية على  
الأطفال من وجهة نظر  
القانون





# روابط وتواريخ مهمة



1

تاريخ الإعلان عن الملتقى: 2021 / 08 / 18



آخر أجل لاستقبال الملخصات: 10 سبتمبر 2021  
الرد على الملخصات المقبولة: 15 سبتمبر 2021

2

3

آخر أجل لاستقبال المداخلات كاملة: 05 أكتوبر 2021



ترسل كل الملخصات والمداخلات عبر الايميل التالي:  
prfu.105l02un@gmail.com

4

5

يمكنكم التواصل معنا ومتابعة كل جديد على صفحة الملتقى:  
<https://www.facebook.com/prfu.105L02UN/>



سيتم نشر أعمال الملتقى الدولي في كتاب جماعي وفي عدد خاص لمجلة حقول معرفية  
على الرابط:

6

<https://www.asjp.cerist.dz/en/PresentationRevue/687>

# شروط المشاركة

يجب أن تكون البحوث أصيلة وتتميز  
بالإضافة العلمية، وألا يكون البحث قد  
سبق نشره أو قدم لجهات أخرى للنشر.

تقبل البحوث والدراسات بثلاث لغات:  
العربية، الإنجليزية والفرنسية.

يراعى أن تتم كتابة البحث بلغة سليمة  
واضحة وبأسلوب علمي موضوعي، مع  
استعمال خط Sakkal Majalla. حجم  
14. وبخط " Times new Roman" حجم  
12 باللغة الأجنبية.

التهميش وقائمة  
المراجع : تكون وفق  
نموذج APA

سيتم مراسلة الباحثين  
المقبولة أعمالهم بقالب  
الملتقى الدولي  
وسيتم نشر كل البحوث  
المقبولة في كتاب دولي  
وضمن عدد خاص لمجلة  
حقل معرفية لجامعة  
الجلفة

# رئاسة الملتقى الدولي

رئيس الملتقى

الدكتور بوصالح حمدان

رئيس فرقة البحث PRFU

الرئيس الشرفي للملتقى

البروفيسور عيلا م الحاج

مدير جامعة الجلفة

رئيس اللجنة العلمية للملتقى

الدكتور تومي بلقاسم

عضو فرقة البحث PRFU

المشرف العام للملتقى

الدكتور قنشوبة عبد الرحمان

عميد كلية العلوم الإنسانية

والاجتماعية لجامعة الجلفة

